**Studentski Istrazivacki rad 1**

**Namena:** Aplikacija za sparivanje takmicara i pravljenje rang liste za PES ili FIFA turnire (alternativno moze u bilo kojoj disciplini).  
  
**Kratak opis aplikacije:**  
Na samom startu bi se unosilo n igraca. Nakon toga bi program random sparivao igrace i pravio partije ko sa kim igra (za n parno --> n/2 partija, u suprotnom jedan random igrac bi bio ukljucen u dva meca). Nakon toga ko pobedi dobija 1 poen (na samom startu svi imaju 0 poena). Kada se sve partije zavrse program uparuje igrace koji imaju jednak broj poena. Znaci igraci sa 0 poena (koji su izgubili) igraju medjusobno, tako i igraci koji su pobedili (sada imaju 1 poen) igraju medjusobno. To se ponavlja sve dok postoje dva igraca koji imaju isti broj poena.

Nakon toga Sort i za trenutni datum se prikazuju podaci I po mogucstvu pamte.

Naravno, jos detalja bi se ubacilo u aplikaciju, ali ovo je globalni koncept moje aplikacije.  
  
Aplikacija bi bila bila uradjena sa formama (GUI) u programskom jeziku Java ili C#.